

# SC102

## PROTOCOLO DE COMUNICACIÓN

PR\_SC102\_v0010\_20170718\_ES

# PROTOCOLO DE COMUNICACIÓN

## COMUNICACIÓN SC102 / PC

Versión 01.03

Configuración:

- 57600 bits/s
- 8 bits
- 1 stop bit
- sin paridad
- sin control de flujo

### DEL PC AL SONÓMETRO

Los comandos del PC al sonómetro han de terminar siempre con un retorno de carro (13).

- |            |  |
|------------|--|
| ▪ “0” (48) | STOP. Finaliza el proceso de medida.                             |
| ▪ “1” (49) | PLAY. Inicia el proceso de medida.                               |
| ▪ “2” (50) | PAUSE. Para el proceso de medida.                                |
| ▪ “3” (49) | TEST PLAY. Inicia el proceso de medida con transmisión reducida. |
| ▪ “I” (73) | Solicita identificación.   |

### DEL SONÓMETRO AL PC

Identificación

- STX (02)
- I (73)
- SP (32)
- Modelo (5 caracteres: XXXXX)
- SP (32)
- Versión de firmware (5 caracteres: XX.XX)
- SP (32)
- Número de serie (6 caracteres: XXXXXX)
- ETX (03)
- CR (13)
- LF (10)

## Paquete de segundo de TEST PLAY

- STX (02)
- S (83)
- Tiempo (6 caracteres: HHMMSS)
- $L_{C1}$
- $L_{A1}$
- $L_{Ct}$
- $L_{At}$
- $L_{AF}$
- $L_{AFmin}$
- $L_{AFmax}$
- $L_{AS}$
- $L_{ASmin}$
- $L_{ASmax}$
- $L_{Cpeak}$
- $L_{CF}$
- $L_{CFmin}$
- $L_{CFmax}$
- ETX (03)
- CR (13)
- LF (10)

Los datos se envían en BCD y codificados en ASCII para poder tener códigos de control.

Los niveles se envían con el siguiente formato:

- Saturación: ^ (94) o SP (32)
- Nivel x 10: 4 cifras.

El PC siempre puede parar e iniciar una medición. El sonómetro sólo envía datos al PC cuando se hace un PLAY desde el PC.